

Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri Programı						
Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
YBS303	Görsel Programlama	2,00	2,00	0,00	5,00	5,00
Ders Detayı						
Dersin Dili	: Türkçe					
Dersin Seviyesi	: Lisans					
Dersin Tipi	: Zorunlu					
Ön Koşullar	: Yok					
Dersi Veren Öğretim Elemanları	: Doç. Dr. Alper AYTEKİN					
Dersin Amacı	: Temel programlama mantığını kavramak ve görsel programlama ortamında yazılım geliştirmek.					
Dersin İçeriği	: Bu dersin içeriğinde; görsel bir programlama dilini kurma ve kullanabilme, görsel bir dilde paletleri kullanabilme, temel bileşenleri kullanabilme ve bileşenleri görsel olarak düzenleyebilme; program yazımında değişkenler, kontrol deyimleri ve döngüler kullanabilme, yapısal programlama dilleri ile görsel programlama dilleri arasındaki farkların kavratılması yer alır.					
Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	: * Beginning Microsoft Visual C# 2008, Karli Watson-Christian Nagel-Eric White-Jacob Hammer Pedersen-Jon D. Reid-Morgan Skinner * Microsoft Visual C # .Net ile Yazılım Geliştirme, Prof.Dr. Mithat Uysal, Beta Basım Yayım * Profesyonel Programcılara Yönelik Visual C#. NET 2005, Nihat Demirli - Yüksel İnan * Visual C# .NET 2005 Veri Tabanı, Nihat Demirli - Yüksel İnan , Palme yayıncılık					
Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretim Yöntemleri	: Sözlü ders					
Ders İçin Önerilen Diğer Hususlar	: Yok					
Dersin Verilişi	: Yüz yüze					

Ders Öğrenme Çıktıları
1 Görsel programlama ortamında yazılım geliştirir.
2 Yazılım geliştirme metodlarını bilir.
3 Yazılım proje yönetimi yapar.
4 Mevcut yazılımlara ek modüller ve eklentiler tasarlar.
5 Öğrendiklerini güncel problemlerin çözümünde kullanır.
6 Veri türlerini kullanacağı proje için sınıflandırır.

Haftalık Konular ve Hazırlıklar					
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları
1.Hafta	Genel Kavramlar				
2.Hafta	MS Visual Studio Kurulumu ve Arayüz Tanıtımı				
3.Hafta	Bileşenler, Olay, Metot				
4.Hafta	Görünür Bileşenlerin Kullanımı				
5.Hafta	Program Kontrol Komutları				
6.Hafta	Döngüler (while, do-while)				
7.Hafta	Döngüler (for, foreach)				
8.Hafta	Arasınava				
9.Hafta	Diziler (Tek Boyutlu)				
10.Hafta	Diziler (İki Boyutlu)				
11.Hafta	Sınıf-Nesne Kavramları				
12.Hafta	Nesne Erişim İzinleri				
13.Hafta	Nesne Üretme ve Kalıtım				
14.Hafta	Formlar				
15.Hafta	Form Bileşenleri				
16.Hafta	Final				

Değerlendirme Sistemi %
1 Vize : 40,000
2 Final : 60,000

AKTS İş Yüğü			
Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Ödev	14	2,00	28,00
Final	1	2,00	2,00
Ders Öncesi Bireysel Çalışma	14	3,00	42,00

Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Ara Sınav Hazırlık	1	5,00	5,00
Final Sınavı Hazırlık	1	5,00	5,00
Teorik Ders Anlatım	14	3,00	42,00
Vize	1	2,00	2,00
			Toplam : 126,00
			Toplam İş Yüğü / 25 (Saat) : 5
			AKTS : 5,00

Program Öğrenme Çıktısı İlişkisi											
	P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11
Ö.Ç. 1	0	3	4	0	4	4	0	3	0	4	3
Ö.Ç. 2	0	3	3	0	4	4	0	4	0	3	3
Ö.Ç. 3	0	2	4	0	5	3	0	3	0	4	4
Ö.Ç. 4	0	3	3	0	5	4	0	3	0	4	3
Ö.Ç. 5	0	2	4	0	4	4	0	3	0	4	4
Ö.Ç. 6	0	3	4	0	5	5	0	3	0	5	4

Ders/Program Çıktıları İlişkisi											
P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11	
0	3	4	0	5	4	0	3	0	4	4	