

Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri Programı						
Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
YBS405	Nesne Tabanlı Programlama	2,00	2,00	0,00	5,00	5,00
Ders Detayı						
Dersin Dili	: Türkçe					
Dersin Seviyesi	: Lisans					
Dersin Tipi	: Zorunlu					
Ön Koşullar	: Yok					
Dersi Veren Öğretim Elemanları	: Doç. Dr. Alper AYTEKİN					
Dersin Amacı	: Nesne tabanlı programlama felsefesini öğretip, analitik düşünme, problemleri analiz edebilme ve C# programlama dili ile programlayabilme yeteneğini kazandırmak					
Dersin İçeriği	: C# ile nesne tabanlı programlamaya giriş, sınıf ve nesne kavramları, kontrol yapıları, detaylı olarak metotlar, diziler, detaylı olarak nesnelere, kalıtım, çok biçimlilik, dosyalar ve akımlar, genellemeler, koleksiyonlar					
Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	: * Beginning Microsoft Visual C# 2008, Karli Watson-Christian Nagel-Eric White-Jacob Hammer Pedersen-Jon D. Reid-Morgan Skinner * Beginning Microsoft Visual C# 2008, Karli Watson-Christian Nagel-Eric White-Jacob Hammer Pedersen-Jon D. Reid-Morgan Skinner. * Pro C# 2010 and the .NET 4 Platform, Andrew Troelsen, Apress * Pro C# 2010 and the .NET 4 Platform, Andrew Troelsen, Apress. * Visual C# .NET 2005 Veri Tabanı, Nihat Demirli - Yüksel İnan , Palme Yayıncılık. * Visual C# .NET 2005 Veri Tabanı, Nihat Demirli - Yüksel İnan , Palme yayıncılık.					
Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretim Yöntemleri	: Uygulamalı ders					
Ders İçin Önerilen Diğer Hususlar	: Yok					
Dersin Verilişi	: Yüz yüze					

Ders Öğrenme Çıktıları
1 Nesneye dayalı programlama tekniklerini kullanarak programlama yapar
2 Sınıf yapısı kullanarak daha işlevsel proje geliştirir
3 Öğrendiklerini güncel problemlerin çözümünde kullanır
4 Mevcut programlara ek modüller ve eklentiler tasarlar
5 Mevcut yazılımları yönetir

Haftalık Konular ve Hazırlıklar					
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları
1.Hafta	Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş				
2.Hafta	Nesne ve Sınıf Kavramı				
3.Hafta	Kontrol Yapıları				
4.Hafta	Metotlar ve Derecelendirme				
5.Hafta	Diziler				
6.Hafta	Detaylı Olarak Sınıf ve Nesnelere				
7.Hafta	Bilgiyi ve Mekanizmayı Kullanıma Açma ve Gizleme				
8.Hafta	Verbal Lecture, Presentation				
9.Hafta	Operatörlere birden fazla işlem yüklemek				
10.Hafta	Kalıtım				
11.Hafta	Çok Biçimlilik				
12.Hafta	İstisna İşleme				
13.Hafta	Dosyalar ve Akımlar				
14.Hafta	Genellemeler ve Koleksiyonlar				
15.Hafta	C# programlama dili kullanarak projeler geliştirme				
16.Hafta	Final				

Değerlendirme Sistemi %
1 Final : 60,000
2 Vize : 40,000

AKTS İş Yüğü			
Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Ödev	10	4,00	40,00

Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Final	1	2,00	2,00
Uygulama / Pratik	10	3,00	30,00
Ders Öncesi Biresysel Çalışma	14	2,00	28,00
Ara Sınav Hazırlık	1	10,00	10,00
Final Sınavı Hazırlık	1	5,00	5,00
Teorik Ders Anlatım	4	3,00	12,00
Vize	1	2,00	2,00
Toplam :			129,00
Toplam İş Yüğü / 25 ( Saat ) :			5
AKTS :			5,00

Program Öğrenme Çıktısı İlişkisi											
	P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11
Ö.Ç. 1	0	0	5	5	4	0	4	0	0	0	0
Ö.Ç. 2	0	0	5	4	4	5	5	0	0	4	0
Ö.Ç. 3	5	0	4	0	4	5	4	0	0	3	0
Ö.Ç. 4	0	0	4	0	4	0	5	0	0	4	0
Ö.Ç. 5	5	0	5	5	3	0	5	0	0	0	0

Ders/Program Çıktıları İlişkisi											
P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11	
2	0	5	3	4	2	5	0	0	2	0	